Муниципальное образование Павловский район Краснодарского края Муниципальное общеобразовательное учреждение средняя общеобразовательная школа №4 ст. Атаманской

УТВЕРЖДЕ	ЕНО
решение педсовета п	ротокол № 1
Председатель педсо	вета
	Бойко Л.В.

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

Объединения дополнительного образования

Ступень обучения (класс) - <u>основное общее образование (5 – 7 классы)</u> Количество часов: <u>всего 111 часов, 1 год - 37 часов, 2 год – 37 часов, 3 год - 37</u>

Учитель - Ясеновская Любовь Николаевна

часов

Программа разработана на основе авторской программы курса информатики и информационных технологий для объединений дополнительного образования, автор Л.Л.Босова. Опубликована на сайте: http://www.pedsovet.su/load/17-1-0

1. ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Рабочая программа разработана на основе авторской программы курса информатики и информационных технологий для объединений дополнительного образования, автор Л.Л.Босова.

Опубликована на сайте: http://www.pedsovet.su/load/17-1-0

Таблица тематического распределения количества часов:

		Количество часов						
			Рабочая программа по классам					
№ п/п	Разделы, темы	Авторская программа	1 год обучения 5класс. Мой компьютер.	2 год обучения 6 класс. Информатика вокруг нас.	3 год обучения 7 класс. Программист.			
1	Компьютер для начинающих	8	8					
2	Информация вокруг нас	8	8					
3	Информационные технологии	16	21					
4	Компьютер и информация	12		12				
5	Человек и информация	12		12				
6	Алгоритмы и исполнители	8		13				
7	Объекты и системы	6			6			
8	Информационное моделирование	20			20			
9	Алгоритмика	7			11			
10	Резерв	8						
	Pagan	105	37	37	37			
	Всего:			111				

2. СОДЕРЖАНИЕ ОБУЧЕНИЯ

Содержание обучения, перечень практических работ, требования к подготовке учащихся в полном объеме совпадают с авторской программой объединения дополнительного образования.

3. СПИСОК РЕКОМЕНДУЕМОЙ УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЙ ЛИТЕРАТУРЫ

- 1. Босова Л.Л. Мой компьютер для учащихся. М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2007.
- 2. Босова Л.Л. Информатика вокруг нас. М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2007.
- 3. Босова Л.Л.Программист. М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2007.
- 4. Босова Л.Л.Занимательные задачи по информатике. М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2007.
- 5. Босова Л.Л.Пособие для преподавателя. М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2007.
- 6. Леонтьев В. П., Прокошев И. В. Новейший самоучитель. Цифровая фотография. М.: ОЛМА ПРЕСС, 2008.

СОГЛАСОВАНО	СОГЛАСОВАНО
Протокол заседания	Заместитель директора
методического объединения	по учебно-методической работе
учителей математики, физики и информатики	/Зоткина Л.Н./
от <u>25. 08_2010</u> г.	«26»августа 2010 г.
/ Шишко С.И./	

Согласовано заместитель директора по УР _____ Л.Н. Зоткина 26 августа 2010 года

Муниципальное образование Павловский район Краснодарского края муниципальное общеобразовательное учреждение средняя общеобразовательная школа № 4 ст. Атаманской

Календарно – тематическое планирование

Объединения дополнительного образования «Мой компьютер»

Класс 5

Учитель Ясеновская Любовь Николаевна

Количество часов: всего – 37 часов, в неделю 1 час.

Планирование составлено на основе рабочей программы Ясеновской Любовь Николаевны, утверждённой решением педсовета МОУ СОШ №4 протокол №1 от 30.08.2010 г.

	Содержание	Кол-	Да	ma	Оборудо-	Цифровые	
№ урока	(разделы, темы)	во часов	план	факт	вание	образовательные ресурсы	
Компьют	ер для начинающих	8					
1	Информация. Техника безопасности. Клавиатурный тренажер в режиме ввода слов	1	06.09		Компьютеры Проектор	Плакаты «Как мы воспринимаем информацию», «Техника безопасности». Презентации: «Зрительные иллюзии», «Техника безопасности»	
2	Как устроен компьютер. Клавиатурный тренажер в режиме ввода слов	1	13.09		Компьютеры Проектор	Плакат «Компьютер и информация». Презентация «Компьютер на службе у человека»	
3	Ввод информации в память компьютера. Практикум №1 «Знакомимся с клавиатурой»	1	20.09		Компьютеры Проектор	Плакат «Знакомство с клавиатурой»	
4	Основная позиция пальцев на клавиатуре. Клавиатурный тренажер	1	27.09		Компьютеры Проектор	Плакат «Правила работы на клавиатуре»	
5	Программы и файлы. Клавиатурный тренажер в режиме игры	1	04.10		Компьютеры Проектор	Плакат «Как хранят информацию в компьютере»	
6	Рабочий стол. Управление мышью. <i>Практикум №</i> 2 «Осваиваем мышь»	1	11.10		Компьютеры Проектор	Логическая игра «Пары»	
7	Главное меню. Запуск программ. <i>Практикум №</i> 3 «Основные элементы окна программы»	1	18.10		Компьютеры Проектор		
8	Компьютерное меню. <i>Практикум</i> №4 «Знакомимся с компьютерным меню»	1	25.10		Компьютеры Проектор	Интерактивные тесть test1-1.xml, test1-2.xml. Файлы для печати тест1_1.doc, тест1_2.doc	
Информа	ция вокруг нас	8					
9	Действия с информацией. Хранение информации	1	01.11		Компьютеры Проектор	Плакат «Хранение информации». Презентация	

	Содержание	Кол-	Да	ma	Оборудо-	Цифровые
№ урока	(разделы, темы)	во часов	план	факт	вание	образовательные ресурсы
						«Хранение информации»
10	Носители информации. Клавиатурный тренажер в режиме ввода слов	1	08.11		Компьютеры Проектор	<i>Презентация</i> «Носители информации»
11	Передача информации. Клавиатурный тренажер в режиме ввода предложений	1	15.11		Компьютеры Проектор	Плакат «Передача информации». Презентация «Средства передачи информации»
12	Кодирование информации	1	22.11		Компьютеры Проектор	Презентация «В мире кодов»
13	Формы представления информации. Метод координат	1	29.11		Компьютеры Проектор	<i>Игра</i> «Морской бой»
14	Текст как форма представления информации	1	06.12		Компьютеры Проектор	Презентация «Текст: история и современность» (часть 1)
15	Табличная форма представления информации	1	13.12		Компьютеры Проектор	Презентация «Табличный способ решения логических задач»
16	Наглядные формы представления информации.	1	20.12		Компьютеры Проектор	Презентация «Наглядные формы представления информации». Интерактивные тесты test2-1.xml, test2-2.xml. Файлы для печати тест2_1.doc, тест2_2.doc
Информа	ционные технологии	21				
17	Обработка информации. Практикум №5 «Вычисления с помощью Калькулятора (часть 1)»	1	27.12		Компьютеры Проектор	Плакат «Обработка информации»
18	Обработка текстовой информации. <i>Практикум</i> №6 «Вводим текст»	1	03.01		Компьютеры Проектор	Плакат «Подготовка текст. документов». През. «Текст: история и современность» (2). Ф:Слова, Анаграммы
19	Обработка текстовой информации. Практикум №7	1	10.01		Компьютеры Проектор	Презентация «Текст: история и современность» (2).

	Содержание	Кол-	Да	ıma	Оборудо-	Цифровые
№ урока	(разделы, темы)	во часов	план	факт	вание	образовательные ресурсы
	«Редактируем текст»					Файлы Вставка, Удаление, Замена, Смысл, Буква, Пословицы, Большой
20	Редактирование текста. Практикум №8 «Работа с фрагментами текста» (задания 1–5)	1	17.01		Компьютеры Проектор	Презентация «Текст: история и современность» (2). Файлы Лишнее, Лукоморье, Фраза, Алгоритм
21	Редактирование текста. Поиск информации. Практикум №8 «Работаем с фрагментами текста» (задания 6-7)	1	24.01		Компьютеры Проектор	Презентация «Текст: история и современность» (2). Файлы Медвежонок, 100
22	Изменение формы представления информации. Систематизация информации.	1	31.01		Компьютеры Проектор	
23	Форматирование — изменение формы представления информации. Практикум №9 «Форматируем текст»	1	07.02		Компьютеры Проектор	Плакат «Подготовка текст. документов». Презентация «Текст: история и современность» (2). Файлы Радуга Форматирование,
24	Кодирование информации. Компьютерная графика. Практикум №10 «Знакомимся с графическим редактором»	1	14.02		Компьютеры Проектор	Файлы Подкова, Многоугольники
25	Инструменты графического редактора. <i>Практикум</i> №11 «Начинаем рисовать» (задания 1, 4, 5)	1	21.02		Компьютеры Проектор	Образцы выполнения заданий— файлы Змей, Букашка
26	Обработка графической информации. Практикум №11 «Начинаем рисовать» (задания 2, 3)	1	28.02		Компьютеры Проектор	Интерактивные тесты test3-1.xml, test3-2.xml. Файлы для печати тест3_1.doc, тест3_2. Файлы: Эскиз1, Эскиз2, Медведь2, Медведь3, Открытка Даши Матвеевой
27	Обработка информации.	1	07.03		Компьютеры	Образец выполнения

	Содержание	Кол-	Да	ma	Оборудо-	Цифровые
№ урока	(разделы, темы)	во часов	план	факт	вание	образовательные ресурсы
	Практикум №12 «Создаем комбинированные документы»				Проектор	задания — файл Билет.
28	Преобразование информации по заданным правилам. <i>Практикум №5</i> «Вычисления в Калькуляторе (2)»	1	14.03		Компьютеры Проектор	
29	Преобразование информации путем рассуждений. Практикум №13 «Работа с графическими фрагментами»	1	21.03		Компьютеры Проектор	Презентация «Задача о напитках». Файлы Природа, Тюльпан
30	Разработка плана действий и его запись. <i>Логическая игра</i> «Переливашки»	1	28.03		Компьютеры Проектор	Виртуальная лаборатория «Переливашки»
31	Разработка плана действий и его запись. <i>Логическая игра</i> «Переправа»	1	04.04		Компьютеры Проектор	
32	Создание движущихся изображений.	1	11.04		Компьютеры Проектор	Интерактивные тесты test4-1.xml, test4-2.xml. Файлы для печати тест4_1.doc, тест4_2.doc. файл Морское дно
33	<i>Практикум</i> №14 «Создаем анимацию»	1	18.04		Компьютеры Проектор	
34	<i>Практикум</i> №15 «Анимация на свободную тему»	1	25.04		Компьютеры Проектор	
35	<i>Практикум</i> №16 «Анимация на свободную тему»	1	16.05		Компьютеры Проектор	файлы Св_тема1.ppt, Св_тема2.ppt, Св_тема3.ppt, Лебеди.ppt
36	Итоговый мини-проект.	1	23.05		Компьютеры Проектор	
37	Итоговый мини-проект.	1	23.05		Компьютеры	

№ урока	Содержание (разделы, темы)	Кол-	Дата		Оборудо-	Цифровые
		во часов	план	факт	вание	образовательные ресурсы
					Проектор	
ИТОГО часов:		37				

Согласовано заместитель директора по УР ______ Л.Н. Зоткина 26 августа 2010 года

Муниципальное образование Павловский район Краснодарского края муниципальное общеобразовательное учреждение средняя общеобразовательная школа № 4 ст. Атаманской

Календарно – тематическое планирование

Объединения дополнительного образования «Информатика вокруг нас»

Класс 6

Учитель Ясеновская Любовь Николаевна

Количество часов: всего 37 часов, в неделю 1 час.

Планирование составлено на основе рабочей программы Ясеновской Любовь Николаевны, утверждённой решением педсовета МОУ СОШ №4 протокол №1 от 30.08.2010 г.

Ŋoౖ	Содержание	Кол-	До	ıma	Оборудо-	Цифровые
уро ка	(разделы, темы)	во часов	план	факт	вание	образовательные ресурсы
Комп	ьютер и информация	12				
1	Техника безопасности. Компьютер — универсальная машина для работы с информацией. Клавиатурный тренажер	1	01.09		Компьютеры Проектор	Плакаты «Техника безопасности», «Компьютер и информация». Презентации «Техника безопасности», «История вычислительной техники»
2	Файлы и папки. Практикум №1 «Работаем с файлами и папками»	1	08.09		Компьютеры Проектор	Плакат «Как хранят информацию в компьютере». Презентация «Файлы и папки»
3	Информация в памяти компьютера. Системы счисления. <i>Практикум</i> №2 «Знакомимся с текстовым процессором Word» (1)	1	15.09		Компьютеры Проектор	Плакат «Цифровые данные». Презентации «История счета и систем счисления», «Цифровые данные» (1). Файл Ошибка
4	Двоичное кодирование числовой информации. <i>Практикум</i> №2 «Знакомимся с текстовым процессором Word» (2)	1	22.09		Компьютеры Проектор	Плакат «Цифровые данные». Презентация «Цифровые данные» (часть 1)
5	Перевод двоичных чисел в десятичную систему счисления. Калькулятор	1	29.09		Компьютеры Проектор	Плакат «Цифровые данные». Презентация «Цифровые данные» (часть 1)
6	Тексты в памяти компьютера. Практикум №3 «Редактируем и форматируем текст» (1)	1	06.10		Компьютеры Проектор	Плакат «Цифровые данные». Презентация «Цифровые данные» (часть 2)
7	Кодирование текстовой информации. <i>Практикум</i> №3 «Редактируем и форматируем текст» (2)	1	13.10		Компьютеры Проектор	Презентация «Цифровые данные» (часть 2). Файл Заготовка

№ ypo	Содержание	Кол- во	Да	ma	Оборудо-	Цифровые образовательные
ка	(разделы, темы)	часов	план	факт	вание	ресурсы
8	Создание документов в текстовом процессоре Word.	1	20.10		Компьютеры Проектор	Файлы для печати ПК1_1.doc, ПК1_2.doc, ПК1_3.doc
9	Растровое кодирование графической информации.	1	27.10		Компьютеры Проектор	Плакат «Цифровые данные». Презентация «Цифровые данные». Файл Образец.bmp
10	Векторное кодирование графической информации. Практикум №4 «Нумерованные списки»	1	03.11		Компьютеры Проектор	Плакат «Цифровые данные»; <i>Презент.</i> «Цифровые данные» (часть 3); файлы: Слова, Кувшин
11	Единицы измерения информации. Практикум №5 «Маркированные списки»	1	10.11		Компьютеры Проектор	Плакат «Как хранят информацию в компьютере». Презентация «Единицы измерения информации». Файлы Чудо.doc, Природа.doc, Делитель.doc
12	Информация и знания. <i>Практикум №6</i> «Создаем таблицы» (задания 1, 2)	1	17.11		Компьютеры Проектор	Файлы для печати KP1_1.doc, KP1_2.doc. Презентация «Информация и знания». Файл Пары.doc
Челог	век и информация	12				
13	Чувственное познание окружающего мира. <i>Практикум</i> №6 «Создаем таблицы» (задания 3–4)	1	24.11		Компьютеры Проектор	Презентация «Чувственное познание». Файлы Семь чудес света.doc, Солнечная система.doc
14	Понятие как форма мышления. Практикум №7 «Размещаем текст и графику в таблице»	1	01.12		Компьютеры Проектор	Презентации «Мышление», «Понятие» (часть 1). Файл Загадки.doc

№ ypo	Содержание	Кол- во	Да	ema	Оборудо-	Цифровые образовательные
ка	(разделы, темы)	часов	план	факт	вание	ресурсы
15	Как образуются понятия. Практикум №8 «Строим диаграммы» (задания1, 2)	1	08.12		Компьютеры Проектор	Презентация «Понятие» (часть 2). Файлы Задача1.doc, Задача2.doc
16	Структурирование и визуализация информации	1	15.12		Компьютеры Проектор	Файлы для печати ПК2_1.doc, ПК2_2.doc, ПК2_3.doc
17	Содержание и объем понятия. Практикум №8 «Строим диаграммы» (задания 3–5)	1	22.12		Компьютеры Проектор	Презентация «Содержание и объем понятия». Файлы ЗадачаЗ.doc, Задача4.doc, Задача5.doc
18	Отношения тождества, пересечения и подчинения. Практикум №9 «Изучаем графический редактор Paint» (задания 1–3)	1	29.12		Компьютеры Проектор	Презентация «Отношения между понятиями» часть1. Файл Головоломка.bmp
19	Отношения соподчинения, противоречия и противоположности. Практикум №9 «Изучаем графический редактор Paint» (задания 4–7)	1	05.01		Компьютеры Проектор	Презентация «Отношения между понятиями» часть 2. Файлы Клоуны.bmp, Флаги.bmp, Лепестки.bmp
20	Определение понятия. Практикум №10 «Планируем работу в графическом редакторе» (задания 1— 3)	1	12.01		Компьютеры Проектор	Презентация «Понятие»
21	Классификация. Практикум№10 «Планируем работу в графическом редакторе» (Задания 4—6)	1	19.01		Компьютеры Проектор	
22	Суждение как форма мышления. <i>Практикум</i> №11	1	26.01		Компьютеры Проектор	Презентация «Суждение». Файл Домик.doc

№	Содержание	Кол-	Да	ıma	Оборудо-	Цифровые
уро ка	(разделы, темы)	во часов	план	факт	вание	образовательные ресурсы
	«Рисуем в редакторе Word» (1–3)					
23	Умозаключение как форма мышления. <i>Практикум</i> №11 «Рисуем в редакторе Word» (4–6)	1	02.02		Компьютеры Проектор	Презентация «Умозаключение». Файл Конструктор.doc
24	Что такое алгоритм. Практикум №12 «Рисунок на свободную тему»	1	09.02		Компьютеры Проектор	Интерактивные тесты test5-1.xml, test5-2.xml. Файлы для печати тест5_1.doc, тест5_2.doc
Алгорі	итмы и исполнители	13				
25	Исполнители вокруг нас. <i>Логическая игра</i> «Переливашки»	1	16.02		Компьютеры Проектор	Плакат «Алгоритмы и исполнители»; презентация «Алгоритмы и исполнители» (1) Виртуальная лаборатория «Переливашки»
26	Формы записи алгоритмов. Создание графических объектов.	1	02.03		Компьютеры Проектор	Презентация «Алгоритмы и исполнители» (ч. 2) Файлы для печати ПК3_1.doc, ПК3_2.doc, ПК3_3.doc
27	Линейные алгоритмы. Практикум №13 (1) «PowerPoint. Часы»	1	09.03		Компьютеры Проектор	Плакат «Алгоритмы и исполнители». Презентация «Типы алгоритмов» (ч. 1).
28	Линейные алгоритмы. Практикум №13 (2) «PowerPoint. Часы»	1	16.03		Компьютеры Проектор	Образцы выполнения задания — файлы Город.ppt, Дом.ppt, Лебеди.ppt, Муха.ppt, Часы.ppt, Читатель.ppt.
29	Алгоритмы с ветвлениями. <i>Практикум №</i> 14 (1) «PowerPoint. Времена	1	23.03		Компьютеры Проектор	Плакат «Алгоритмы и исполнители». Презентация «Типы алгоритмов» (ч.2).

Ŋo	Содержание	Кол-	Да	ıma	Оборудо-	Цифровые образовательные ресурсы
уро ка	(разделы, темы)	во часов	план	факт	вание	
	года»					
30	Алгоритмы с ветвлениями. <i>Практикум №</i> 14 (2) «PowerPoint. Времена года»	1	30.03		Компьютеры Проектор	Образцы выполнения задания — файлы Времена года.ppt, Головные уборы.ppt
31	Циклические алгоритмы. <i>Практикум №</i> 15. (1) «PowerPoint. Скакалочка»	1	06.04		Компьютеры Проектор	Плакат «Алгоритмы и исполнители». Презентация «Типы алгоритмов» (ч. 3).
32	Циклические алгоритмы. <i>Практикум№</i> 15. (2) «PowerPoint. Скакалочка»	1	13.04		Компьютеры Проектор	Образцы выполнения задания— файлы Прыжки.ppt, Скакалочка.ppt
33	Систематизация информации. <i>Практикум</i> №16 «Работаем с файлами и папками. Часть 2»	1	20.04		Компьютеры Проектор	Интерактивные тесты test6-1.xml, test6-2.xml. Файлы для печати тест6_1.doc, тест6_2.doc
34	<i>Практикум №17</i> «Создаем слайд-шоу»	1	27.04		Компьютеры Проектор	
35	<i>Практикум №</i> 18 «Создаем слайд-шоу»	1	04.05		Компьютеры Проектор	
36	Итоговый мини- проект.	1	11.05		Компьютеры Проектор	
37	Итоговый мини- проект.	1	18.05		Компьютеры Проектор	
ИТОГО часов:			37			

Согласовано заместитель директора по УР ______ Л.Н. Зоткина 26 августа 2010 года

Муниципальное образование Павловский район Краснодарского края муниципальное общеобразовательное учреждение средняя общеобразовательная школа № 4 ст. Атаманской

Календарно – тематическое планирование

Объединения дополнительного образования «Программист»

Класс 7

Учитель Ясеновская Любовь Николаевна

Количество часов: всего 37 часов, в неделю 1 час.

Планирование составлено на основе рабочей программы Ясеновской Любовь Николаевны, утверждённой решением педсовета МОУ СОШ №4 протокол №1 от 30.08.2010 г.

Ŋ₫	Содерж	Содержание	Кол-во	Да	та	Оборудо-	Цифровые
урока	-	часов	план	факт	вание	образовательные ресурсы	
Объег	сты и системы		6				
1	Техника безопасною Объекты и их призн Практикум №1 «Ос объекты ОС Window	наки. Сновные	1	03.09		Компьютеры Проектор	Плакат «Техника безопасности». Презентация «Техника безопасности», «Объекты и их признаки»
2	Отношения объекто Практикум №2 «Работаем с объект файловой системы»	ами	1	10.09		Компьютеры Проектор	Презентация «Отношения объектов». Файл Описание.doc
3	Состав объектов. Практикум №3 «Создаем текстовые (задания 1–3)	е объекты»	1	17.09		Компьютеры Проектор	Файлы Синонимы.doc, Дом.doc, Мир.doc
4	Системы объектов. <i>Практикум №3</i> «Создаем текстовы (задания 4–6)	е объекты»	1	24.09		Компьютеры Проектор	Презентация «Системы объектов». Файлы: Воды1.doc, Воды2.doc, Воды3.doc
5	Система и окружаю Практикум №3 «Со текстовые объекты» 7–9)	здаем	1	01.10		Компьютеры Проектор	Презентация «Системы объектов». Файлы Ал- Хорезми.bmp, Знаки.doc, Шутка.doc
6	Персональный комі система.	пьютер как	1	08.10		Компьютеры Проектор	Интерактивные тесты test7-1.xml, test7-2.xml. Файлы для печати тест7_1.doc, тест7_2.doc
Инфо	Информационное моделирование		20				
,	назначение <i>Практикум</i> «Создаем с	ı №4	1	15.10		Компьютеры Проектор	Презентация «Модели объектов». Файлы Портрет(заготовка).d ос, История.doc
	Информаці модели. <i>Практику</i> м		1	22.10		Компьютеры Проектор	Презентация «Информационные модели»

№	Содержание	Кол-во	Дата		Оборудо-	Цифровые образовательные
урока	(разделы, темы)	часов	план	факт	вание	ресурсы
9	Словесные информационные модели. Практикум №4 «Создаем словесные модели» (задания 4–5)	1	29.10		Компьютеры Проектор	Файлы Авгиевы конюшни.doc, Аннибалова клятва, Аркадская идиллия, Ахиллесова пята, Дамоклов меч, Драконовы законы, Кануть в Лету, Нить Ариадны, Панический страх, Танталовы муки, Яблоко раздора, Ящик Пандоры, Цицерон, Сиквейн, Вулкан.doc
10	Работа со словесными моделями. Практикум №4 «Создаем словесные модели» (задания 6–7)	1	05.11		Компьютеры Проектор	
11	Создание и оформление словесных моделей. Практикум №4 «Создаем словесные модели» (задания 8–9)	1	12.11		Компьютеры Проектор	Файлы Слова.doc, Текст.doc
12	Многоуровневые списки. Практикум №5 «Многоуровневые списки»	1	19.11		Компьютеры Проектор	Файлы Устройства.doc, Природа России, Водные системы.doc
13	Математические модели.	1	26.11		Компьютеры Проектор	Интерактивные тесты test8-1.xml, test8-2.xml. Файлы для печати тест8_1.doc, тест8_2.doc
14	Табличные информационные модели. Практикум №6 «Создаем табличные модели» (задания 1, 2)	1	03.12		Компьютеры Проектор	Презентация «Табличные информационные модели». Файл Природа России.doc

Ŋ₫	Содержание (разделы, темы)	Кол-во	Дата		Оборудо-	Цифровые
урока		часов	план	факт	вание	образовательные ресурсы
15	Простые таблицы. Практикум №6 «Создаем табличные модели» (задания 3, 4)	1	10.12		Компьютеры Проектор	Файлы: Владимир, Гусь-Хрустальный, Кострома, Суздаль, Ростов великий, Переславль-Залесский.bmp, Ярославль.bmp
16	Сложные таблицы. Практикум №6 «Создаем табличные модели» (задания 5, 6)	1	17.12		Компьютеры Проектор	
17	Табличное решение логических задач. Практикум №6 «Создаем табличные модели» (задание 7)	1	24.12		Компьютеры Проектор	
18	Вычислительные таблицы. Практикум №7 «Создаем вычислительные таблицы в Word»	1	31.12		Компьютеры Проектор	
19	Знакомство с электронными таблицами. Практикум №8 «Знакомимся с Excel» (задания 1–3)	1	14.01		Компьютеры Проектор	Файл Температура.xls
20	Работа с электронными таблицами. Практикум №8 «Знакомимся с Excel» (задания 4–6)	1	21.01		Компьютеры Проектор	
21	Наглядное представление процессов изменения величин Практикум №9 «Создаем диаграммы и графики» (зад. 5–7)	1	28.01		Компьютеры Проектор	Презентация «Графики и диаграммы». Файл Температура.xls
22	Наглядное представление о соотношении величин. <i>Практикум</i> №9 «Создаем диаграммы и	1	04.02		Компьютеры Проектор	Презентация «Графики и диаграммы»

Ŋoౖ	Содержание	Кол-во	Дата		Оборудо-	Цифровые
урока	(разделы, темы)	часов	план	факт	вание	образовательные ресурсы
	графики» (зад. 1–3)					
23	Визуализация многорядных данных. <i>Практикум</i> №9 «Создаем диаграммы и графики» (задание 4)	1	11.02		Компьютеры Проектор	Презентация «Графики и диаграммы»
24	Многообразие схем. <i>Практикум</i> №10 «Схемы, графы и деревья» (задания 1, 2)	1	18.02		Компьютеры Проектор	Презентация «Схемы». Файл Солнечная система.doc
25	Информационные модели на графах. Практикум №10 «Схемы, графы и деревья» (задания 3-5)	1	25.02		Компьютеры Проектор	Презентация «Графы». Файл Поездка.doc
26	Деревья. Практикум №10 «Схемы, графы и деревья» (задания 6, 7)	1	04.03		Компьютеры Проектор	Презентация «Графы». Файлы для печати ПР1_1.doc, ПР1_2.doc
Алгоритм	лика	11				
27	Алгоритм. Исполнитель Чертежник. Работа в среде «Алгоритмика»	1	11.03		Компьютеры Проектор	Презентация «Алгоритм — модель деятельности исполнителя» Виртуальная лаборатория «Алгоритмика»
28	Исполнитель Чертежник. Использование вспомогательных алгоритмов. Работа в среде «Алгоритмика»	1	18.03		Компьютеры Проектор	Виртуальная лаборатория «Алгоритмика»
29	Исполнитель Чертежник. Цикл «повторить <i>n</i> раз». Работа в среде «Алгоритмика»	1	25.03		Компьютеры Проектор	Виртуальная лаборатория «Алгоритмика»
30	Цикл «повторить <i>n</i> раз». Работа в среде «Алгоритмика»	1	01.04		Компьютеры Проектор	
31	Исполнитель Робот. Работа в среде «Алгоритмика»	1	08.04		Компьютеры Проектор	Виртуальная лаборатория «Алгоритмика»

Ŋġ	Содержание (разделы, темы)	Кол-во часов	Дата		Оборудо-	Цифровые
урока			план	факт	вание	образовательные ресурсы
32	Исполнитель Робот. Цикл «пока». Работа в среде «Алгоритмика»	1	15.04		Компьютеры Проектор	Виртуальная лаборатория «Алгоритмика»
33	Исполнитель Робот. Ветвление.	1	22.04		Компьютеры Проектор	Виртуальная лаборатория «Алгоритмика»
34	Работа в среде «Алгоритмика»	1	29.04		Компьютеры Проектор	
35	«Алгоритмика»	1	06.05		Компьютеры Проектор	Файлы для печати ПР2_1.doc, ПР2_2.doc
36	Итоговый проект. Практикум №12.	1	13.05		Компьютеры Проектор	
37	Итоговый проект. Практикум №12.	1	20.05		Компьютеры Проектор	
ИТОГО часов:			37			